

GAME DEVELOPMENT

Sviluppa un videogioco dal concept alla stesura del manuale di game design. Programma la tua personale demo giocabile. Fissa le regole, crea e modella ambientazioni e personaggi, dal disegno fino all'animazione. Proponiti bene: impara a presentare una pitch, comprendi i diritti di autore e come lavorare in team.

